**Техническое задание**

Наименование программы: Psychokids

Автор: Кошелев Данил и Кузнецов Андрей.

Руководитель: Назимова Алена Юрьевна

Наш проект представляет собой игру на Pygame. Мы работаем вдвоём, потому что мы хорошие друзья.

Идея / назначение программы: наша игра будет в жанре 2Д платформер. Суть игры в том, что ты должен собирать шарики для установки мирового рекорда и ключи, для открытия дверей и прохождения уровня.

**Функциональные требования**:

Мы **попытаемся** осуществить адекватное ООП. Персонаж будет двигаться на всеми любимые клавиши «WASD».

Будет реализовано подбирание ключей для открытия дверей и собирание шариков для получения очков.

Так же в нашей игре будут ЗВУКИ. Это не может не радовать.

Звуки для игры мы будем брать с сайта <https://zvukipro.com>.

Кроме этого, в своей игре мы хотим реализовать столкновения, а также физику прыжка и падений.

На данный момент мы работаем с библиотеками Pygame и sys.

Сейчас мы можем бегать по карте, собирать ключ и выходить с ним в дверь.

**Системные требования**:

Для того, чтобы данная игра запустилась на вашем электронном вычислительном устройстве, оно должно обладать следующими характеристиками:

Операционная система: Windows 10

Место на диске: 1 Мб

Наличие стороннего ПО: Python 3.9+, pygame 2.0.2 +

**Скрины последней версии игры:**



